

整合產學 提升人才水平 數位內容學院做先鋒

爲了推動「挑戰二〇〇八—六年國家發展計畫」的兩兆雙星產業之一「數位內容產業」，政府積極規畫成立「數位內容學院」，期望培育相關人才，以弭平產業五年近兩萬人力的供需質量缺口。

我們知道，資金、人才質量、環境法規及政府措施是產業成功的四大主要因素，而數位內容產業人力需求必須整合文史傳播科系與資訊理工人員，人才的質與量爲產業成功的關鍵因素，只憑藉現今教育體系的調整，時效上將無法立即解決數位內容產業界人才荒的問題。因此，經過長時間的規畫，以「整合資源、人才培育、訓用合一、接軌國際」爲主要營運理念的數位內容學院今年下半年度正式起跑。數位內容學院將採全省佈網、區域平衡作法，並於鄰近產業聚落的台北南港軟體園區設立營運總部統籌規畫管理學院運作，並分別在北、中、南建置區域資源中心，藉由產官學研實體與虛擬培訓網路，達到資源互補、專業分工、產業接軌等重點目標。

根據規畫，數位內容學院整體運作模式將由「人才養成」、「產業支援」、「國際接軌」與「加速知識擴散」四大構面切入。而九十二年度主要重點於建立完整數位內容學院運作與人培機制，與產官學研密切配合；在課程方面引進國內外產學師資與教材，開設中長期養成與短期在職人才班、及種子師資，以彌補產業人才缺口；並積極與國際接軌，除引進國際人才檢定制度，聘請國際顧問及與國際知名教育機構合作，提昇我國產業人才國際能力爲目標。在人才培訓種類方面，由於目前動畫、遊戲兩大領域中，許多大型旗艦計畫開始執行，人才需求迫切必須優先培訓；並期許藉由其中 3D 影像與互動設計等核心人才養成，能對數位內容其他領域產生擴及效益，協助整體數位內容產業的發展。

數位內容學院計畫主持人

黃宛華

現職：

財團法人資訊工業策進會 產業支援處 處長

數位內容學院計畫主持人

數位內容鑑價與融資擔保制度推動計畫主持人

學歷：

美國杜蘭大學企業管理研究所碩士

政大科技管理研究所碩士

經歷：

中華民國八十六年全國傑出資訊人才

國科會全民資訊教育推廣計畫主持人

中華經濟研究院顧問

私立世新大學資訊傳播學系兼任講師