

## 期許數位內容產業展現無窮爆發力

一年又接近尾聲了！國內數位內容產業在政府全力推動下，相關領域蓬勃發展、產值飛快成長，尤其遊戲、動畫產業都有亮麗的成績。今年八月份起，工業局整合國內各大專院校、研究機構及產業界教育資源成立的數位內容學院，也已經正式出發，扮演欲進入及進階數位內容領域者的橋樑，成爲產業培育具備創新能力的優質人才的堅實後盾，而學院新家十二月下旬也正式落腳南港軟體園區，更具體落實服務產業、資源共享的群聚效應！

在本期內容中，有多篇文章提及當前數位內容產業局勢多變，但正給予了台灣相當好的試鍊及轉機，學者專家的建言，讓大家瞭解到，發展數位內容不能只重軟體、忽視內容創作，也不能單單只重遊戲、運用，不重學習、研發；或只有典藏、卻沒有應用。大家須切實體認，創意才是內容產業的靈魂，唯有產官學大團結，積極建立思考、創新的精神，扎實的強化教育人才，並同步建構無形資產鑑價模式，建立數位內容產業輔助、推廣及與國際連線的平台，才能推動台灣成爲亞洲數位內容市場發展重鎮、爭數位內容一席之地，讓台灣數位內容產業積蓄並展現無窮的爆發力！